

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
KSR PMI UNIT UNS

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : ksr.pmi.uns@gmail.com www.ksrpmi.uns.ac.id

PETUNJUK TEKNIS PELAKSANAAN VOLUNTEER WEEK VI

LOMBA KATEGORI PMR WIRA (SMA/SMK/MA)

A. PESERTA

1. Peserta tiap tim terdiri dari 7 orang (4 orang untuk Lomba Utama, 3 orang untuk Lomba Cerdas Cermat & *Orienteering Challenge*)
2. Peserta menyerahkan surat tugas dari sekolah yang bersangkutan
3. Peserta menyerahkan KTA (Kartu Tanda Anggota PMR/surat keterangan kepala sekolah) sebagai bukti anggota PMR sekolah bersangkutan
4. Tiap sekolah maksimal mengirimkan 1 tim

B. KETENTUAN – KETENTUAN LOMBA

1. Lomba Simulasi Bencana PMR WIRA

Peserta Lomba Simulasi Bencana berjumlah 4 orang dengan pembagian 2 orang untuk PP, dan 2 orang untuk PK. Durasi total 30 menit (1 menit pembacaan soal, 26 menit pertolongan, 2 menit evaluasi) dengan rincian teknis sebagai berikut :

a. Simulasi Bencana

- 1) Lomba Simulasi Bencana diikuti oleh 4 orang, dengan rincian 2 orang sebagai tim PP dan 2 orang sebagai tim PK
- 2) Korban berjumlah 2 orang dari panitia
- 3) Peserta juga mengerjakan soal teori tentang sekolah siaga bencana, materi dapat diakses di <https://drive.google.com/file/d/0B-RtoYeM8X93VF9CNmpMNGVjRjA/view?usp=sharing>
- 4) Peserta diberikan format skenario simulasi bencana pada saat daftar ulang
- 5) Peserta membuat skenario simulasi bencana berdasarkan format yang telah diberikan, skenario dikumpulkan pada saat sebelum lomba dimulai
- 6) Peserta diberi waktu untuk melakukan *assessment* lokasi lomba pada hari jum'at, 22 Desember 2017 jam 16.00 – 20.30 WIB
- 7) Pada saat sebelum *assessment* lokasi lomba, peserta akan dipanggil panitia pada jam 15.30 WIB dan peserta diarahkan panitia menuju lokasi lomba, keterlambatan bukan tanggungjawab panitia
- 8) Waktu keseluruhan pelaksanaan Simulasi Bencana adalah selama 35 menit (2 menit pembacaan soal, 1 menit cek alat (PP), 30 menit pertolongan, 2 menit evaluasi)
- 9) Waktu dimulai ketika panitia mengatakan "MULAI"
- 10) Dari 2 korban, 1 korban ditangani di lokasi dan satu korban lainnya dievakuasi ke ambulans
- 11) Korban yang telah selesai ditangani di lokasi dievakuasi ke lokasi khusus untuk Dilakukan PK
- 12) Simulasi bencana dinyatakan selesai apabila waktu habis atau setelah peserta Mengatakan "SELESAI"
- 13) Panduan yang digunakan adalah Perka BNPB No. 04 Tahun 2012, tentang penerapan sekolah/madrasah aman dari bencana. Panduan dapat diakses di <https://www.bnpb.go.id/uploads/migration/pubs/432.pdf>
- 14) Penilaian Simulasi Bencana berdasarkan jumlah dari nilai skenario bencana, Pertolongan pertama, dan perawatan keluarga
- 15) Komplain tidak dilayani setelah peserta meninggalkan lokasi lomba

b. PP (Pertolongan Pertama)

- 1) Buku Panduan yang digunakan adalah Buku Pedoman Pertolongan Pertama edisi kedua cetakan tahun 2009 penerbit Markas Pusat Palang Merah Indonesia, disesuaikan dengan kurikulum PMR Wira
- 2) Penilaian menggunakan sistem grid
- 3) Penilaian PP ialah jumlah dari nilai penanganan dan evakuasi
- 4) Seluruh peralatan PP (termasuk form kartu luka) disediakan oleh panitia, kecuali APD

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
KSR PMI UNIT UNS

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : ksr.pmi.uns@gmail.com www.ksrpmi.uns.ac.id

- b. Perawatan Kedaruratan di Rumah
 - 1) Penilaian menggunakan sistem grid
 - 2) Peralatan disediakan oleh Panitia (Kecuali APD)
 - Komplain tidak dilayani setelah peserta meninggalkan ruangan lomba

LOMBA CERDAS CERMAT (LCC) DAN *ORIENTEERING CHALLENGE* (OC)

a. Lomba Cerdas Cermat (LCC)

- 1) LCC diikuti oleh 3 orang peserta dari masing-masing tim
- 2) LCC terdiri dari 4 babak, yakni babak penyisihan, babak soal wajib, babak soal lemparan dan babak soal rebutan
- 3) Babak penyisihan berupa soal tertulis sebanyak 50 soal pilihan ganda, dengan ketentuan jawaban benar +2, salah -1, dan tidak menjawab 0. Waktu pengerjaan soal 45 menit. Dari babak penyisihan kemudian diambil 30 tim dengan nilai tertinggi
- 4) Apabila terdapat skor yang sama akan diambil tim dengan waktu tercepat
- 5) 30 tim terbaik yang lolos menuju babak selanjutnya akan dibagi menjadi 5 kelas
- 6) Masing-masing kelas bersaing dalam babak soal wajib, soal rebutan dan soal lemparan
- 7) Babak soal wajib berupa 10 soal yang wajib dijawab oleh semua tim, apabila dapat menjawab dengan benar maka tim yang bersangkutan mendapat poin +100, apabila tidak dapat menjawab atau salah maka mendapat poin 0 (tidak mendapat poin)
- 8) Pada babak wajib setiap tim akan diberikan papan, kertas, dan spidol untuk menjawab setiap pertanyaan
- 9) Pertanyaan hanya dibacakan oleh juri sebanyak satu kali
- 10) Waktu menjawab pertanyaan 10 detik setelah pertanyaan selesai dibacakan
- 11) Babak soal lemparan berupa 6 soal yang akan dijawab oleh setiap tim, apabila tim tidak dapat menjawab akan dilempar ke tim sebelahnya.
- 12) Apabila menjawab dengan benar maka mendapat poin +100, apabila menjawab benar melalui lemparan +50, tidak ada pengurangan poin pada babak ini.
- 13) Babak soal rebutan berupa 10 soal rebutan yang dapat dijawab oleh tim yang lebih dahulu mengangkat bendera, apabila dapat menjawab dengan benar akan mendapat poin +100, menjawab salah akan mendapat pengurangan poin -100
- 14) Terdapat 3 orang saksi dari panitia yang akan menentukan tim yang berhak menjawab pertanyaan, tim dapat menjawab pertanyaan apabila telah ditunjuk oleh juri berdasarkan pengamatan saksi-saksi, apabila tim menjawab sebelum ditunjuk oleh juri akan dianggap salah (mendapat pengurangan poin -50) dan pertanyaan hangus
- 15) Waktu mengangkat bendera 10 detik setelah pertanyaan selesai dibacakan dan waktu menjawab pertanyaan 5 detik setelah ditunjuk oleh juri
- 16) Pertanyaan hanya dibacakan satu kali
- 17) 3 tim terbaik dari masing-masing kelas berhak maju mengikuti lomba *Orienteering Challenge* (OC)
- 18) Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
KSR PMI UNIT UNS

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : ksr.pmi.uns@gmail.com www.ksrpmi.uns.ac.id

19) Soal terdiri dari 7 materi pokok kepalangmerahan (PMR)

b. Orienteering Challenge (OC)

- 1) Peserta *Orienteering Challenge* (OC) adalah 15 tim terbaik dari Lomba Cerdas Cermat (LCC), dengan setiap tim terdiri dari 3 orang peserta
- 2) Perlengkapan dan Peralatan yang wajib dibawa tiap tim pada waktu *Orienteering Challenge* (OC) yaitu :
 - a. Jam tangan
 - b. Alat tulis (pensil, bolpoin, buku catatan)
 - c. Papan jalan/ papan ujian
 - d. Kompas
 - e. Logistik (berupa minum dan makan secukupnya)
 - f. Jas hujan
 - g. Peta *Orienteering*, kartu kendali (disediakan oleh panitia)
- 3) Setiap tim akan diberikan kartu kendali yang harus diisi dan harus dibawa sampai titik *finish*
- 4) Pemberangkatan *Orienteering Challenge* (OC) dibagi secara bertahap setiap tim (sistem pemberangkatan sesuai dengan nomor undi yang diambil setiap tim sebelum *Orienteering Challenge* (OC) berlangsung)
- 5) Selisih pemberangkatan setiap tim adalah 5 menit
- 6) Dalam rute orienteering tersebut terdapat **Titik Wajib** yang harus ditemukan. Pada titik wajib tersebut peserta diminta untuk mengerjakan tugas sesuai dengan instruksi dan arahan petugas pos
- 7) Selain **Titik Wajib** juga terdapat **Titik Punch** yang dapat ditemukan
- 8) Pada setiap titik pos, baik titik wajib maupun titik punch akan ada tanda berupa Bendera PMI
- 9) Tim harus dalam keadaan lengkap (3 orang peserta) saat tiba di setiap pos
- 10) Peserta akan memperoleh tanda tangan dari panitia penjaga pos setiap mengunjungi titik wajib dan titik punch
- 11) Pada setiap titik wajib dan titik punch akan ada lembar presensi, peserta wajib mengisi sebagai bukti kedatangan
- 12) Alokasi waktu *Orienteering Challenge* yaitu 2 jam, dengan waktu toleransi 30 menit. Apabila tim masuk dalam waktu toleransi, akan mendapatkan pengurangan poin setiap menitnya. Apabila tim melebihi waktu 2 jam 30 menit maka tidak akan mendapatkan poin (diskualifikasi)
- 13) Peserta dilarang membawa dan menggunakan GPS, *Handphone*, *Smart Phone* atau alat bantu navigasi lainnya
- 14) Peserta dilarang menggunakan alat transportasi dalam bentuk apapun pada waktu lomba
- 15) Peserta dilarang untuk bertanya kepada warga dan tim lain terkait hal-hal yang berhubungan dengan lomba

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
KSR PMI UNIT UNS

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : ksr.pmi.uns@gmail.com www.ksrpmi.uns.ac.id

- 16) Total nilai akhir *Orienteering Challenge* (OC) berdasarkan akumulasi dari total nilai masing-masing pos pada titik wajib dan titik punch yang berhasil ditemukan oleh setiap tim. Nilai akan ditambah atau dikurangi dengan ketentuan yang berlaku
- 17) Panduan mengenai penggunaan peta orienteering dan control description dapat di download di www.ksrpmi.uns.ac.id

C. KEJUARAAN

1. Lomba Simulasi Bencana

- a. Lomba Simulasi Bencana memperebutkan juara I, II, dan III dan akan memperoleh trophy dan sertifikat juara
 - b. Penentuan juara menggunakan akumulasi dari point PP, PK, dan skenario simulasi bencana. Dengan persebaran poin sebagai berikut:
 - 1) PP 40%
 - 2) PK 35%
 - 3) Skenario Simulasi Bencana 25%
- 1) PP (Pertolongan Pertama)
Lomba Pertolongan Pertama memperebutkan juara I, II, III, harapan I, II, III ; masing-masing akan memperoleh medali dan sertifikat juara.
 - 2) Perawatan Kedaruratan di Rumah
Lomba Perawatan Kedaruratan di Rumah memperebutkan juara I, II, III, harapan I, II, III ; masing-masing akan memperoleh medali dan sertifikat juara.
 - 3) Skenario Simulasi Bencana
Lomba skenario simulasi bencana memperebutkan juara I, II, III, harapan I, II, III ; Masing-masing akan memperoleh medali dan sertifikat juara.

2. Lomba Cerdas Cermat + Orienteering Challenge

Lomba Cerdas Cermat + Orienteering Challenge memperebutkan juara I, II, dan III yang akan memperoleh trophy dan sertifikat juara.

D. JUARA UMUM

1. Juara umum akan memperoleh trophy bergilir, sertifikat tim dan hadiah tambahan
2. Penentuan juara umum berdasarkan perolehan poin pada Lomba Utama dan Lomba Penunjang, dengan persebaran poin sebagai berikut:
 - a. Lomba Utama (Simulasi Bencana) 70%
 - b. Lomba Penunjang (Lomba Cerdas Cermat + Orienteering Challenge) 30%
3. Tim yang berhak mendapatkan juara umum adalah tim yang mengikuti seluruh lomba dan sublomba
4. Tim yang dinyatakan diskualifikasi pada sublomba tidak berhak mendapatkan juara umum

E. PENUTUP

1. Formulir pendaftaran dan rundown acara dapat didownload di www.ksrpmi.uns.ac.id
2. Hal – hal yang belum ditentukan akan diatur dalam *Technical Meeting*
3. Info lebih lanjut:
 - a. Social media
Blog: www.ksrpmi.uns.ac.id
 - b. Panitia
Ridho (089611227702)
Ety (085336773810)
Aji (089673228752)



**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
KSR PMI UNIT UNS**

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : ksr.pmi.uns@gmail.com www.ksrpmi.uns.ac.id





**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
KSR PMI UNIT UNS**

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : ksr.pmi.uns@gmail.com www.ksrpmi.uns.ac.id





**KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS SEBELAS MARET
KSR PMI UNIT UNS**

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : ksr.pmi.uns@gmail.com www.ksrpmi.uns.ac.id

