

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
KSR PMI UNIT UNS

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta  
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : ksr.pmi.uns@gmail.com www.ksrpmi.uns.ac.id

PETUNJUK TEKNIS PELAKSANAAN VOLUNTEER WEEK VI  
LOMBA KATEGORI PMR MADYA (SMP/MTS)

**A. PESERTA**

1. Peserta tiap tim terdiri dari 9 orang (5 orang untuk Lomba Utama dan 4 orang untuk Lomba Penunjang)
2. Peserta menyerahkan surat tugas dari sekolah yang bersangkutan Peserta menyerahkan KTA (Kartu Tanda Anggota PMR/surat keterangan kepala sekolah) sebagai bukti anggota PMR sekolah bersangkutan
3. Tiap sekolah maksimal mengirimkan 1 tim

**B. KETENTUAN – KETENTUAN LOMBA**

**1. Lomba Utama PMR MADYA**

Peserta Lomba Utama berjumlah 5 orang dengan pembagian 3 orang untuk PP, dan 2 orang untuk PK.

**a. PP (Pertolongan Pertama)**

- 1) Lomba Pertolongan Pertama diikuti oleh 3 orang, dengan rincian 2 orang sebagai penolong dan 1 orang sebagai korban
- 2) Penentuan peserta yang berperan sebagai korban akan diundi oleh panitia
- 3) Peserta yang berperan sebagai korban mengerjakan soal teori yang hasilnya akan dijumlah dengan nilai praktik
- 4) Soal teori terdiri dari 30 soal pilihan ganda yang dikerjakan dalam waktu 15 menit
- 5) Waktu keseluruhan PP adalah selama 15 menit, terdiri dari: 1 menit pembacaan soal, 10 menit pertolongan, dan 4 menit evaluasi
- 6) Waktu dimulai ketika LEADER mengatakan "SIAP" dan diakhiri ketika LEADER mengatakan "SELESAI"
- 7) Buku Panduan yang digunakan adalah Buku Pedoman Pertolongan Pertama edisi kedua cetakan tahun 2009 penerbit Markas Pusat Palang Merah Indonesia, disesuaikan dengan kurikulum PMR Madya
- 8) Penilaian menggunakan sistem grid
- 9) Seluruh peralatan PP (termasuk form kartu luka) disediakan oleh panitia, kecuali APD
- 10) Komplain tidak dilayani setelah peserta meninggalkan ruangan lomba.

**b. Perawatan Kedaruratan di Rumah**

- 1) Perawatan Kedaruratan di Rumah diikuti oleh 2 orang (1 orang sebagai narator, 1 orang sebagai pelaku)
- 2) Penentuan ke-2 pemeran akan diundi oleh panitia
- 3) Klien dari panitia
- 4) Peserta yang bertugas sebagai pelaku mengerjakan soal teori yang hasilnya akan dijumlah dengan nilai praktik
- 5) Soal teori terdiri dari 30 soal pilihan berganda, dikerjakan dalam waktu 15 menit
- 6) Waktu keseluruhan Perawatan Kedaruratan di Rumah selama 20 menit terdiri dari 5 menit persiapan alat dan observasi, 12 menit peragaan, dan 3 menit evaluasi
- 7) Waktu dimulai ketika NARATOR mengatakan "SIAP" dan diakhiri ketika NARATOR mengatakan "SELESAI"
- 8) Penilaian menggunakan sistem grid
- 9) Buku Panduan yang digunakan adalah buku Panduan Perawatan Kedaruratan di Rumah yang diterbitkan oleh Kantor Pusat Palang Merah Indonesia tahun 2011, disesuaikan dengan kurikulum PMR Madya
- 10) Peralatan disediakan oleh Panitia (Kecuali APD)
- 11) Komplain tidak dilayani setelah peserta menandatangani grid nilai.

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
KSR PMI UNIT UNS

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta  
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : ksr.pmi.uns@gmail.com www.ksrpmi.uns.ac.id

## 2. Lomba Penunjang PMR Madya

### a. TRAVELLING

- Setiap tim terdiri dari 3 (tiga) orang, komposisi putra-putri bebas
- Terdapat 2 *line*, setiap *line* terdapat 3 pos (kepalangmerahan, donor darah dan ayo siaga bencana)
- Peserta akan diberikan waktu maksimal selama 8 menit di setiap posnya.

#### 1) Pos Kepalangmerahan

- Pos Kepalangmerahan diikuti 3 orang pemain dengan 1 orang sebagai *leader* dan 2 orang sebagai pemain
- Penentuan tugas sebagai *leader* dan pemain diundi oleh panitia
- Waktu keseluruhan lomba selama 8 menit terdiri dari 2 menit penjelasan dan 6 menit peragaan
- Leader diberi lembaran yang berisi satu kata kunci dari setiap soal yang akan di jawab oleh 2 pemain lainnya, kemudian *leader* harus mengisi nilai untuk setiap soal tersebut di sebelah kata kunci.  
Dengan ketentuan:
  - Leader hanya mempunyai waktu maksimal selama dua menit, kemudian lembaran harus diserahkan kepada panitia
  - Nilai yang dituliskan untuk setiap soal dimulai dari 1-30, dan disetiap nomor tidak boleh ada nilai yang sama
  - Jika diketahui terdapat nilai yang sama, nomor-nomor tersebut dianggap bernilai 0
- Dua pemain lainnya akan memulai menjawab soal setelah *leader* memberikan lembaran nilai kepada panitia.
- Soal berbentuk lembaran dan jawaban peserta dapat dituliskan di lembar jawaban yang disediakan
- Jika tulisan jawaban peserta tidak jelas atau tidak dapat dibaca, jawaban dianggap salah.
- Leader tidak boleh ikut menjawab ataupun melihat lembar soal
- Jika waktu 6 menit telah selesai, peserta harus menyerahkan lembar jawabannya kepada panitia
- Nilai benar diambil dari jawaban benar dari peserta dengan nilai yang telah dituliskan oleh *leader*.
- Peralatan disediakan oleh panitia
- Komplain tidak dilayani setelah peserta meninggalkan lokasi lomba.

#### 2) Donor darah

- Pos Donor Darah diikuti oleh 3 orang, dengan 1 orang sebagai *leader* dan 2 orang sebagai pemain
- Penentuan tugas sebagai *leader* dan pemain diundi oleh panitia
- Waktu keseluruhan lomba selama 8 menit terdiri dari 2 menit penjelasan, 1 menit menghafal peta dan 5 menit peragaan
- Peserta yang menjadi *leader* bertugas menghafalkan peta yang diberikan panitia
- Peserta yang menjadi *leader* hanya boleh mengarahkan 2 orang pemain menggunakan instruksi secara lisan (bersuara) dan tidak boleh berpindah tempat selama perlombaan berlangsung
- Peserta yang bertugas sebagai pemain melaksanakan permainan secara bergantian serta jawaban benar dan/atau salah tidak akan diberi tahu oleh juri
- Peserta yang menjadi pelaku boleh berjalan maju menyamping ataupun menyerong, tetapi tidak diperbolehkan berjalan mundur
- Pertanyaan akan dibacakan ketika peserta yang bertugas sebagai pemain telah menginjakkan kedua kakinya di atas kotak yang berisi pertanyaan menurut instruksi dari *leader*

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
KSR PMI UNIT UNS

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta  
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : ksr.pmi.uns@gmail.com www.ksrpmi.uns.ac.id

- i) Pertanyaan hanya boleh dijawab oleh pelaku yang berada di atas kotak yang telah diinjak
- j) Peserta yang bertugas sebagai pemain dilarang membantu rekannya yang sedang menjawab pertanyaan
- k) Penilaian berdasarkan banyaknya pertanyaan yang dapat dijawab secara benar dan tidak ada pengurangan nilai jika jawaban salah
- l) Peralatan disediakan oleh panitia
- m) Komplain tidak dilayani setelah peserta meninggalkan lokasi lomba.

**3) Ayo siaga bencana**

- a) Pos Ayo Siaga Bencana diikuti oleh 3 orang
- b) Setiap orang akan mengambil undian dan mendapat huruf A, B dan C; kemudian menempati tempat sesuai huruf yang didapatkannya
- c) Waktu keseluruhan lomba selama 8 menit terdiri dari 2 menit penjelasan dan 6 menit peragaan.
- d) Setiap orang mengambil 10 gulungan dari kotak kertas soal
- e) Kemudian dengan cara bergilir, orang dengan huruf A membacakan soal dari 1 gulungan yang harus dijawab oleh orang dengan huruf B. Jika B telah menjab, B boleh membacakan soal dari 1 gulungan yang harus dijawab oleh orang dengan huruf C. Kemudian jika C telah menjab, C boleh membacakan soal dari 1 gulungan yang harus dijawab oleh orang dengan huruf A.
- f) Pertanyaan harus dari kertas gulungan yang didapatkan
- g) Membacakan dan menjawab soal tersebut harus bergilir sesuai urutan
- h) Pertanyaan hanya boleh dijawab oleh orang yang mendapat gilirannya
- i) Jika yang menjawab bukan pada gilirannya, ataupun memberikan jawaban saat membacakan soal, nilai dari soal tersebut dianggap 0
- j) Penilaian akan dilakukan dengan menghitung jawaban benar
- k) Peralatan disediakan oleh panitia
- l) Komplain tidak dilayani setelah peserta meninggalkan lokasi lomba

**b. SPEECH CONTEST**

- Setiap tim terdiri dari 1 (satu) orang
- Peserta akan diberikan waktu selama 8 menit.
- Setiap peserta wajib mengumpulkan 3 ekslembar teks pidato kepada panitia pada saat *technical meeting*
- Urutan penampilan akan diundi ketika peserta mengikuti *technical meeting*.
- Peserta yang dipanggil tiga kali, tetapi tidak menampilkan diri tanpa keterangan yang jelas dianggap gugur
- Setiap penampilan berdurasi 8 menit :
  1. Jika waktu sudah dimulai maka ada penanda (ketukan 1 kali),
  2. Jika waktu sudah berjalan 7 menit ada penanda (ketukan 2 kali),
  3. Jika waktu berjalan 8 menit, ada penanda (ketukan 3 kali),

**Ketentuan naskah**

- a) Naskah pidato diketik rapi dengan font Times New Roman, ukuran 12pt, spasi 1.5, kertas ukuran A4.
- b) Naskah belum pernah digunakan dan dipublikasikan sebelumnya.
- c) Naskah orisinal dan bukan hasil plagiat.
- d) Naskah diserahkan kepada panitia pada saat *technical meeting* dengan menuliskan [NAMA SEKOLAH]\_[NAMA TERANG PESERTA]\_[ SPEECH CONTEST VW6] di pojok kiri atas

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
KSR PMI UNIT UNS

Markas : Lantai 1 GRHA UKM UNS Jl. Ir. Sutami 36A Surakarta  
Telp. 0858 6644 1655 E-mail : [ksr.pmi.uns@gmail.com](mailto:ksr.pmi.uns@gmail.com) [www.ksrpmi.uns.ac.id](http://www.ksrpmi.uns.ac.id)

**C. KEJUARAAN**

**1. Lomba Utama PMR Madya**

- Lomba Utama memperebutkan juara I, II, dan III dan akan memperoleh *trophy* dan sertifikat juara
- Penentuan juara menggunakan akumulasi dari point PP dan PK.

**1) PP (Pertolongan Pertama)**

Lomba Pertolongan Pertama memperebutkan juara I, II, III, harapan I, II, III ; masing-masing akan memperoleh *trophy*, medali dan sertifikat juara.

**2) Perawatan Kedaruratan di Rumah**

Lomba Perawatan Kedaruratan di Rumah memperebutkan juara I, II, III, harapan I, II, III ; masing-masing akan memperoleh *trophy*, medali dan sertifikat juara.

**2. Lomba Penunjang**

- Lomba Penunjang memperebutkan juara I, II, dan III yang akan memperoleh *trophy* dan sertifikat juara.
- Penentuan juara menggunakan akumulasi dari poin Lomba Travelling dan Lomba Pidato.

**1) Travelling**

Lomba Travelling memperebutkan juara I, II, dan III ; masing-masing akan memperoleh *trophy*, medali dan sertifikat juara

**2) Pidato**

Lomba pidato memperebutkan juara I, II, dan III ; masing-masing akan memperoleh *trophy*, medali, dan sertifikat juara

**D. JUARA UMUM**

- Juara umum akan memperoleh *trophy* bergilir, sertifikat tim dan hadiah tambahan
- Penentuan juara umum berdasarkan perolehan poin pada Lomba Utama dan Lomba Penunjang  

<i>Lomba Utama</i>	60%	<i>Lomba Penunjang</i>	40%
--------------------	-----	------------------------	-----
- Tim yang berhak mendapatkan juara umum adalah tim yang mengikuti seluruh lomba dan sublomba
- Tim yang dinyatakan diskualifikasi pada sublomba tidak berhak mendapatkan juara umum

**E. PENUTUP**

- Formulir pendaftaran dan rundown acara dapat didownload di [www.ksrpmi.uns.ac.id](http://www.ksrpmi.uns.ac.id)
- Hal – hal yang belum ditentukan akan diatur dalam *Technical Meeting*
- Info lebih lanjut:
  - Social media  
Blog : [www.ksrpmi.uns.ac.id](http://www.ksrpmi.uns.ac.id)  
Instagram : [@volunteerweek\\_6](https://www.instagram.com/volunteerweek_6)  
E-mail : [vwyvc.ksruns@gmail.com](mailto:vwyvc.ksruns@gmail.com)
  - Panitia  
Ridho (0896 1122 7702)  
Ety (0856 0292 2889)  
Intan (0858 6736 5444)

